



L'uniforme scout

1. Composition de l'uniforme

L'uniforme est composé de :

- Bottines
- Chaussettes montantes de couleur grise
- Short bleu marine
- T-Shirt de section
- Pull ou chemise de section
- Foulard

Les plus motivés ajouteront :

- Le couvre-chef de section
- Le ceinturon

Chaque section peut avoir des points d'attention particuliers concernant l'uniforme, merci de vous référer aux convocations de section pour connaître les exigences du staff. Le présent document a pour objectif de vous guider pour avoir un uniforme le plus complet possible, celui-ci étant un élément important du scoutisme. Il permet de montrer l'appartenance au mouvement scout, et les différents écussons sont le symbole de la progression de chacun au sein de sa section.

2. Éléments de l'uniforme :

a) **Bottines**

Les bottines de marche sont les chaussures les plus adaptées pour les activités. Le choix des bottines est laissé à l'appréciation de son utilisateur.

b) **Chaussettes montantes de couleur grise**

Les bottines s'accompagnent idéalement de chaussettes hautes de couleur grise.

c) **Short bleu marine**

Sa texture idéale est le velours côtelé. La longueur des jambes du short est déterminée par le genou de son utilisateur : elles s'arrêtent 4 doigts au-dessus de celui-ci.



d) T-Shirt de section

Les sections disposent d'un t-shirt de section de la fédération ou de précédents camps.

e) Pull ou chemise de section

L'élément le plus distinctif de l'uniforme scout est certainement le pull ou la chemise de section. Il permet de « lire » la progression de l'animé, à travers les différents insignes. Ceux-ci doivent être tous présents et être portés avec fierté : ils reflètent le parcours et les étapes accomplies par son porteur !

Les différentes annexes au présent document reprennent, par section, un schéma de pull ou de chemise qui indique l'endroit approprié pour coudre chaque insigne.

En voici le descriptif :

A. Baladins

Le pull baladin est bleu marine. Il s'enfile par la tête, et ne comprend pas de tirette.

Les insignes portés sont les suivants :

1. *La bande d'unité*

La bande d'unité reprend le matricule de l'unité St Louis. Étant propre à l'unité, elle est fournie par celle-ci.

Elle se place sur la manche droite, 1 cm au-dessus de l'insigne de province. Le centre vertical de l'insigne correspond au pli de la manche.

2. *L'insigne de province*

L'insigne de la province de Namur se porte sur la manche droite, centré sur le quart supérieur de celle-ci. Le centre vertical de l'insigne correspond au pli de la manche.

3. *L'insigne de fédération « les scouts »*

L'insigne de fédération « les scouts » se porte sur la manche droite, centré sur la moitié de la manche. Le centre vertical de l'insigne correspond au pli de la manche.



Étant rond, il se porte de manière à ce que l'inscription « les scouts » soit perpendiculaire au pli de la manche.

4. *Les bandes de camp*

Une bande de camp rouge de 1 cm de hauteur et de 10 cm de longueur porte le nom de l'endroit de camp auquel l'animé a participé. Celui-ci est brodé de fil blanc.

Les bandes de camp sont fournies par le staff de section en même temps que la convocation au dit camp, et doivent être cousues sur l'uniforme avant le camp.

Les bandes de camp se portent sur la manche droite. Le bord supérieur de la première bande de camp est placé 5 cm au-dessus du quart inférieur de la manche. Le bord supérieur de la seconde bande de camp est placé 3 cm au-dessus du quart inférieur de la manche, de manière à laisser un espace de 1 cm entre les différentes bandes.

5. *Le drapeau belge*

Le drapeau belge, agrémenté d'un drapeau européen, se porte 1 cm au-dessus de la tangente supérieure de l'insigne de section, parallèlement à celle-ci.

6. *L'insigne de section*

L'insigne de section se porte sur la poitrine droite, centré et sous le quart supérieur de celle-ci.

Étant rond, il se porte de manière à ce que les trois boutons de la veste du « magicien » soient alignés verticalement.

Les animateurs de section portent une floche lie de vin double, cousue sur la couture supérieure de la manche droite. L'animateur responsable porte une floche verte double, au même endroit.

Ils portent sur la poitrine gauche, centré et sous le quart supérieur de celle-ci, l'insigne de promesse des animateurs (« du temps, du talent, du cœur »).

Les animateurs brevetés portent les bûches.



B. Louveteaux / louvettes

Le pull louveteau / louvette est vert foncé. Il s'enfile par la tête, et ne comprend pas de tirette.

Les insignes portés sont les suivants :

1. *La bande d'unité*

La bande d'unité reprend le matricule de l'unité St Louis. Étant propre à l'unité, elle est fournie par celle-ci. Elle se place sur la manche droite, 1 cm au-dessus de l'insigne de province.

2. *L'insigne de province*

L'insigne de la province de Namur se porte sur la manche droite, centré sur le quart supérieur de celle-ci. Le centre vertical de l'insigne correspond au pli de la manche.

3. *L'insigne de fédération « les scouts »*

L'insigne de fédération « les scouts » se porte sur la manche droite, centré sur la moitié de la manche. Le centre vertical de l'insigne correspond au pli de la manche.

Étant rond, il se porte de manière à ce que l'inscription « les scouts » soit perpendiculaire au pli de la manche.

4. *Les bandes de camp*

Une bande de camp rouge de 1 cm de hauteur et de 10 cm de longueur porte le nom de l'endroit de camp auquel l'animé a participé. Celui-ci est brodé de fil blanc.

Les bandes de camp sont fournies par le staff de section en même temps que la convocation au dit camp, et doivent être cousues sur l'uniforme avant le camp.

Les bandes de camp se portent sur la manche droite. Le bord supérieur de la première bande de camp est placé 5 cm au-dessus du quart inférieur de la manche. Le bord supérieur de la seconde bande de camp est placé 3 cm au-dessus du quart inférieur de la manche, de manière à laisser un espace de 1 cm entre les différentes bandes. Il en va de même pour les troisièmes et quatrièmes bandes.



5. *Le drapeau belge*

Le drapeau belge, agrémenté d'un drapeau européen, se porte 1 cm au-dessus de la tangente supérieure de l'insigne de section, parallèlement à celle-ci.

6. *L'insigne de section*

L'insigne de section se porte sur la poitrine droite, centré et sous le quart supérieur de celle-ci.

Étant rond, il se porte de manière à ce que la limite de pelage gris clair / gris foncé du loup soit verticale.

7. *L'insigne de promesse louveteau / louvette*

L'insigne de promesse louveteau / louvette se porte sur la poitrine gauche, centré et sous le quart supérieur de celle-ci.

Étant carré, il se porte de manière à ce que ses bords soient parallèles aux axes du pull.

8. *Les triangles de sizaine*

Chaque loup / louvette porte le triangle correspondant à la couleur de la sizaine à laquelle il/elle appartient.

Les triangles de sizaine se portent sur la manche gauche. Le bord supérieur du premier triangle de sizaine est placé 6 cm au-dessus du quart supérieur de la manche. Le bord supérieur du second triangle de sizaine est placé 0,5 cm en-dessous du bord supérieur du premier triangle de sizaine. Il en va de même pour les troisièmes et quatrièmes triangles. Tous les triangles sont centrés sur le pli de la manche.

9. *La mue du loup*

L'insigne de la mue du loup se porte sur la manche gauche. Le bord supérieur de l'insigne est placé sous le quart supérieur de la manche. Le centre vertical de l'insigne correspond au pli de la manche.

Lorsque le loup / la louvette passe d'année, et effectue ainsi sa mue, l'insigne précédent disparaît.



10. Les badges

Les insignes de badge se portent sur la manche gauche, 1 cm sous la moitié de la manche. Ils sont répartis de telle manière à former un ensemble symétrique par rapport au pli de la manche.

11. Les bandes de sizenier / second

Les sizeniers et second portent respectivement deux et une bande jaune de 2 cm d'épaisseur pour indiquer leur responsabilité.

Les bandes se portent sur la manche gauche, 1 cm au-dessus (second) et en-dessous (sizenier) du quart inférieur de la manche. Elles font le tour complet de la manche.

Les animateurs de section portent une floche lie de vin double, cousue sur la couture supérieure de la manche droite. L'animateur responsable porte une floche verte double, au même endroit.

Pour eux, l'insigne de promesse louveteau / louvette est remplacé par l'insigne de promesse des animateurs (« du temps, du talent, du cœur »).

Les animateurs brevetés portent les bûches.

C. Scouts / Scoutes

La chemise des scouts / scoutes est bleue Roy. Elle comporte deux poches de poitrine et deux pattes d'épaule.

Les insignes portés sont les suivants :

1. La bande d'unité

La bande d'unité reprend le matricule de l'unité St Louis. Étant propre à l'unité, elle est fournie par celle-ci.

Elle se place sur la manche droite, 1 cm au-dessus de l'insigne de province.

2. L'insigne de province

L'insigne de la province de Namur se porte sur la manche droite, centré sur le quart supérieur de celle-ci. Le centre vertical de l'insigne correspond au pli de la manche.



3. *L'insigne de fédération « les scouts »*

L'insigne de fédération « les scouts » se porte sur la manche droite, centré sur la moitié de la manche. Le centre vertical de l'insigne correspond au pli de la manche.

Étant rond, il se porte de manière à ce que l'inscription « les scouts » soit perpendiculaire au pli de la manche.

4. *Le drapeau belge*

Le drapeau belge, agrémenté d'un drapeau européen, se porte centré au-dessus de la poche gauche, de manière à ce que le bord inférieur du drapeau corresponde au bord supérieur du rabat de la poche.

5. *L'insigne de section*

L'insigne de section se porte sur la poche de poitrine droite, centré à tout point de vue sur celle-ci.

Étant rond, il se porte de manière à ce que les flammes du feu soient verticales.

6. *L'insigne de promesse*

L'insigne de promesse se porte sur la poche de poitrine gauche, centré à tout point de vue sur celle-ci.

Étant carré, il se porte de manière à ce que ses bords soient parallèles aux bords de la poche.

7. *La bande de totem*

Chaque scout / scoute porte, une fois totémisé(e), le nom de son totem brodé en bleu Roy sur une bande blanche lisérée de bleu Roy.

La bande de totem se porte centrée en tout point sur le rabat de la poche gauche.

8. *Les badges*

Les insignes de badge se portent sur la manche gauche, 1 cm au-dessus de la moitié de la manche. Ils sont répartis de telle manière à former un ensemble symétrique par rapport au pli de la manche.



9. La floche de totem

La floche de totem se porte sur la patte d'épaule gauche. Elle est composée d'un anneau belge, et des couleurs correspondant au totem du scout/scoute.

10. La floche de patrouille

La floche de patrouille se porte sur la patte d'épaule droite. Elle est composée d'un anneau belge, et des couleurs correspondant au totem de la patrouille du scout/scoute.

11. Les bandes de CP / SP

Les chefs de patrouille et les seconds de patrouille portent respectivement deux et une bande blanche de 2 cm d'épaisseur sur leur poche de poitrine gauche pour indiquer leur responsabilité.

Les bandes se portent verticalement sur la poche de poitrine gauche, réparties équitablement pour le CP, et centrée pour le SP. Elles couvrent toute la hauteur de la poche, sans le rabat.

Les animateurs de section portent une floche lie de vin double accrochée à la patte d'épaule droite. L'animateur responsable porte une floche verte double, au même endroit.

Ils portent également une cordelette blanche, attachée à la patte d'épaule droite, à laquelle un sifflet est accroché. Le sifflet se range dans la poche droite.

Pour eux, l'insigne de promesse scoute est remplacé par l'insigne de promesse des animateurs (« du temps, du talent, du cœur »).

Les animateurs brevetés portent les bâches.

D. Pionniers

La chemise pionnier est rouge. Elle comporte deux poches de poitrine et deux pattes d'épaule.

Les insignes portés sont les suivants :



1. *La bande d'unité*

La bande d'unité reprend le matricule de l'unité St Louis. Étant propre à l'unité, elle est fournie par celle-ci.

Elle se place sur la manche droite, 1 cm au-dessus de l'insigne de province.

2. *L'insigne de province*

L'insigne de la province de Namur se porte sur la manche droite, centré sur le quart supérieur de celle-ci. Le centre vertical de l'insigne correspond au pli de la manche.

3. *L'insigne de fédération « les scouts »*

L'insigne de fédération « les scouts » se porte sur la manche droite, centré sur la moitié de la manche. Le centre vertical de l'insigne correspond au pli de la manche.

Étant rond, il se porte de manière à ce que l'inscription « les scouts » soit perpendiculaire au pli de la manche.

4. *Le drapeau belge*

Le drapeau belge, agrémenté d'un drapeau européen, se porte centré au-dessus de la poche gauche, de manière à ce que le bord inférieur du drapeau corresponde au bord supérieur du rabat de la poche.

5. *L'insigne de section*

L'insigne de section se porte sur la poche de poitrine droite, centré à tout point de vue sur celle-ci.

Étant rond, il se porte de manière à ce que la bissectrice passant par la cime de la montagne soit verticale.

6. *L'insigne de promesse*

L'insigne de promesse se porte sur la poche de poitrine gauche, centré à tout point de vue sur celle-ci.

Étant carré, il se porte de manière à ce que ses bords soient parallèles aux bords de la poche.



7. *La bande de totem*

Chaque pionnier porte, une fois totémisé(e), le nom de son totem brodé en rouge sur une bande blanche lisérée de rouge.

La bande de totem se porte centrée en tout point sur le rabat de la poche gauche.

8. *Les badges*

Les insignes de badge se portent sur la manche gauche, 1 cm au-dessus de la moitié de la manche. Ils sont répartis de telle manière à former un ensemble symétrique par rapport au pli de la manche.

9. *La floche de totem*

La floche de totem se porte sur la patte d'épaule gauche. Elle est composée d'un anneau belge, et des couleurs correspondant au totem du scout/scoute.

Les animateurs de section portent une floche lie de vin double accrochée à la patte d'épaule droite. L'animateur responsable porte une floche verte double, au même endroit.

Ils portent également une cordelette blanche, attachée à la patte d'épaule droite, à laquelle un sifflet est accroché. Le sifflet se range dans la poche droite.

Pour eux, l'insigne de promesse scout est remplacé par l'insigne de promesse des animateurs (« du temps, du talent, du cœur »).

Les animateurs brevetés portent les bûches.

E. Staff d'unité

La chemise des chefs d'unité est bleue ciel. Elle comporte deux poches de poitrine et deux pattes d'épaule.

Les insignes portés sont les suivants :

1. *La bande d'unité*

La bande d'unité reprend le matricule de l'unité St Louis. Étant propre à l'unité, elle est fournie par celle-ci.



Elle se place sur la manche droite, 1 cm au-dessus de l'insigne de province.

2. *L'insigne de province*

L'insigne de la province de Namur se porte sur la manche droite, centré sur le quart supérieur de celle-ci. Le centre vertical de l'insigne correspond au pli de la manche.

3. *L'insigne de fédération « les scouts »*

L'insigne de fédération « les scouts » se porte sur la manche droite, centré sur la moitié de la manche. Le centre vertical de l'insigne correspond au pli de la manche.

Étant rond, il se porte de manière à ce que l'inscription « les scouts » soit perpendiculaire au pli de la manche.

4. *Le drapeau belge*

Le drapeau belge, agrémenté d'un drapeau européen, se porte centré au-dessus de la poche gauche, de manière à ce que le bord inférieur du drapeau corresponde au bord supérieur du rabat de la poche.

5. *L'insigne de promesse des animateurs*

L'insigne de promesse des animateurs (« du temps, du talent, du cœur ») se porte sur la poche de poitrine gauche, centré à tout point de vue sur celle-ci.

6. *La bande de totem*

Chaque chef d'unité porte, une fois totémisé(e), le nom de son totem brodé en bleu ciel sur une bande blanche lisérée de bleu ciel.

La bande de totem se porte centrée en tout point sur le rabat de la poche gauche.

7. *La floche de totem*

La floche de totem se porte sur la patte d'épaule gauche. Elle est composée d'un anneau belge, et des couleurs correspondant au totem du scout/scoute.



8. La floche d'animateur d'unité

La floche d'animateur d'unité se porte sur la patte d'épaule droite. Elle est composée d'un anneau belge, et de bandes blanches doubles. Celle de l'animateur responsable d'unité est composée d'un anneau belge, et de bandes bleues Roy doubles. Une fleur de lys est accrochée sur la bande extérieure.

Ils portent également une cordelette blanche, attachée à la patte d'épaule droite, à laquelle un sifflet est accroché. Le sifflet se range dans la poche droite.

f) Foulard

Le foulard de l'unité est constitué d'un triangle bleu ciel avec bord bleu Roy (voir photos en annexe). Il se porte autour du cou, roulé de telle manière qu'un triangle de maximum 5 centimètres se présente sous le bord inférieur du foulard.

Le nœud qui ferme le foulard laisse des extrémités libres de maximum 5 centimètres. Ce nœud peut être agrémenté d'un nœud de foulard de cuir, de bois ou d'os.

Le port de décorations accrochées au foulard est autorisé, pour autant qu'elles restent dans le cadre et l'esprit du scoutisme. Cet état de fait est laissé à l'appréciation de l'animateur responsable de section, seul juge en la matière. Son jugement est irrévocable.

g) Couvre-chef de section

La fédération des scouts prévoit un couvre-chef par section. Il s'agit de casquettes bleues pour les baladins, de casquettes vertes pour les louveteaux et les louvettes, de chapeaux scouts pour les scouts, les scoutes, les pionniers et les animateurs d'unité.

h) Ceinturon

Il est également possible d'agrémenter l'uniforme du ceinturon scout.

i) Autres insignes

Certains évènements exceptionnels relatifs à des activités scoutiques traditionnelles peuvent voir le jour. Le port de ces insignes est soumis à l'autorisation de l'animateur responsable d'unité.



C. Scouts / Scoutes

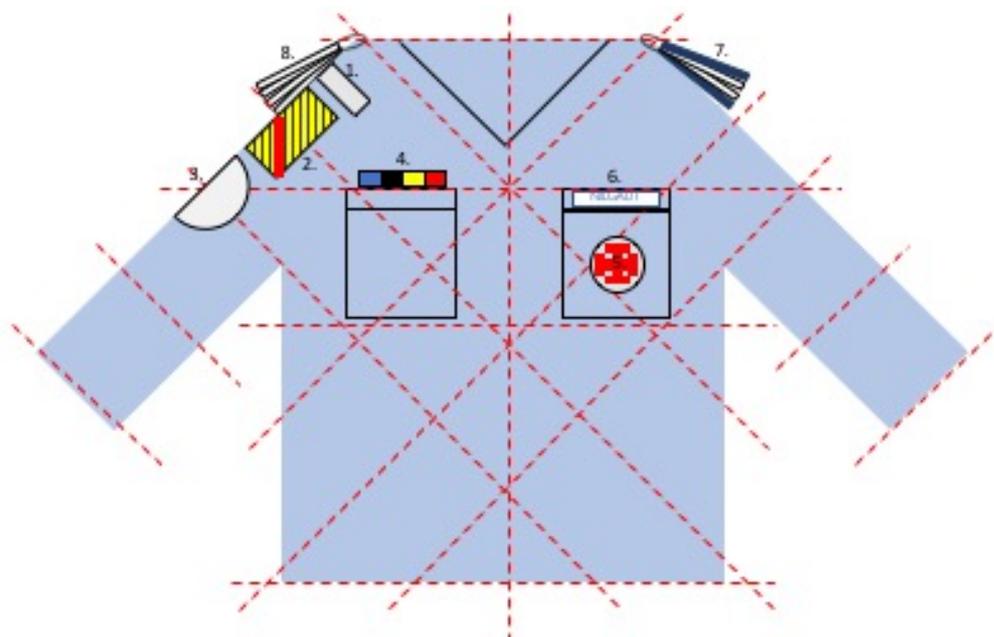


D. Pionniers





E. Staff d'unité



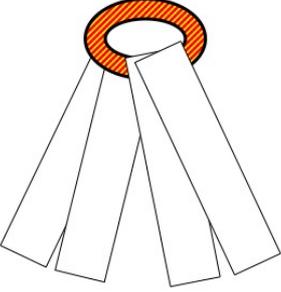
b) Photos

 <p>Bande d'unité</p>	 <p>Insigne de province</p>	 <p>Insigne de fédération « les scouts »</p>
 <p>Drapeau belge</p>	 <p>Insigne de section baladin</p>  <p>Insigne de section louveteau</p>	 <p>Insigne de section scout/scoute</p>  <p>Insigne de section pionnier</p>



 <p>Insigne de promesse louveteau</p>	 <p>Mue du loup</p>	 <p>Insigne de promesse scout</p>
 <p>Bandes de camp</p>	 <p>Badges louveteaux / louvette</p>	 <p>Triangles de sizaine</p>
 <p>Floche de totem et de patrouille</p>	 <p>Badges scouts / scoutes</p>	 <p>Foulard de l'unité</p>
 <p>Bandes de sizenier / second</p>	 <p>Bandes de CP / SP</p>	 <p>Promesse d'animateur</p>



 <p>Bande de totem</p>	 <p>Floche d'animateur de section</p>	 <p>Floche d'animateur responsable de section</p>
 <p>Floche d'animateur d'unité</p>	 <p>Floche d'animateur responsable d'unité</p>	 <p>Cordelette et sifflets</p>